# 1. Mode opératoire

## 1.3 Présentation du code

Nous avons choisi de coder en Java car c’est le langage qu’on a appris à utiliser dans l’application réseau depuis le DUT, ce qui nous permet d’avoir quelque faciliter. De plus nous avons eu beaucoup de cours en de conception orienté objet en Java permettant d’avoir une meilleure pratique de génie logiciel tant dans la conception que la réalisation. Enfin la programmation Java est riche en fonctionnalités.

# 3.Service centralisé

## 3.1 Client

Pour pouvoir utiliser les points 2 et 3 de manière concurrente il faut utiliser des threads.

## 3.2 Serveur

Nous avons choisi de réalisé un serveur multi-clients avec un pool de thread.